

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования Новгородской области

Администрация Чудовского муниципального района

МАОУ "СОШ" с. Грузино



РАССМОТРЕНО

**Педагогическим
советом**

Протокол № 1

от 30.08.2024 г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

**курса внеурочной деятельности «Шахматы»
для обучающихся 5 – 8 классов**

с. Грузино 2024 г

1. Пояснительная записка

В шахматах много таинственного. И много ещё не рассекречено.

Программа внеурочной деятельности «Шахматы» для учащихся 5-8 классов. Программа рассчитана на 4 года обучения (136 часов). На реализацию курса отводится 0,5 часа в неделю (5 класс – 17 ч. в год, 6 класс – 17 ч. в год, 7 класс – 17 ч. в год, 8 класс – 17 часа в год). В каждом классе занятия проводятся 1 раз в неделю.

Шахматы с полным правом можно назвать великой игрой. Поистине безграничное богатство содержания и возможностей делает эту старинную игру такой притягательной для людей всех возрастов и культурных уровней.

В нашей школе дети имеют возможность заниматься этой полезной, увлекательной, но сложной игрой.

На первых занятиях обучающиеся узнают о происхождении шахмат, знакомясь с историей и легендами. Затем начинают приобщаться к самой игре, узнают правила игры и ходы фигур, знакомятся с чемпионами мира по шахматам.

В дальнейшем прорабатывается элементарный шахматный материал, основной упор на занятиях делается на детальном изучении силы и слабости каждой фигуры, ее игровых возможностей. Стержневым моментом занятий является деятельность самих детей, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. Внимание уделяется простейшим методам реализации материального и позиционного преимущества.

Важная роль отводится развитию комбинационного зрения, базовым принципам планирования. При этом из всего обилия шахматного материала отбирается более доступный и максимально ориентированный на развитие материал. К практической части относятся тематические матчи, консультационные партии. На занятиях планируется анализировать сыгранные партии, находить и искоренять допущенные ошибки. Далее дети участвуют в шахматных турнирах. Для изучения курса мною предусмотрено использование мультимедийных технологий и мультимедийных обучающих сред «Шахматная школа для начинающих».

Работа с детьми проводится в рамках целостного педагогического процесса, основанного на принципах:

доступности в обучении и воспитании, согласно которому работа строится с учетом возрастных особенностей, уровня их обученности и воспитанности (от простого к сложному);

наглядности – использование демонстрационной доски, шахматных часов, дидактического материала, помогающего глубокому усвоению учебной программы;

индивидуальности – подхода в воспитании с учетом характера, способностей, интересов;

коллективности – использования индивидуальной, фронтальной и групповой работы;

сотрудничества – создание благоприятных условий для самореализации личности в коллективе;

связи теории и практики – применение знаний на практике (ведение партии, решение задач);

сочетание уважения к личности ребенка с разумной требовательностью.

Цель: формирование у учащихся целостного представления о шахматах и шахматной игре.

Основные задачи программы: систематизировать подходы к изучению шахматной игры; сформировать у учащихся единую систему понятий, связанных с созданием, получением, обработкой, интерпретацией и хранением информации по теории шахматной игры; показать основные приемы эффективного использования основных приемов шахматной игры; сформировать практический навык игры.

Основные формы работы:

1. Краткие увлекательные рассказы об истории шахмат и шахматных фигурах
2. Занимательные вопросы из жизни шахмат
3. Шахматные партии
4. Работа со словарем шахмат
5. Турниры
6. Презентации

Методы обучения:

объяснительно–иллюстративный;
проблемный;
поисковый;
эвристический.

Объяснительно – иллюстративный метод предполагает объяснение педагогом темы занятия на демонстрационной доске.

Проблемный метод предполагает активизацию самостоятельной познавательной деятельности детей посредством решения задач, требующих преодоления трудностей в решении, способствует глубокому и прочному усвоению приобретенных знаний, создает условия для продуктивного мышления и комплексного развития личности воспитанника.

Поисковый метод применяется очень часто. Детям предоставляется возможность самостоятельного решения сложной проблемы: оценка позиции, составление плана игры, расчет вариантов и сравнение их целесообразности. Я, как руководитель кружка, помогаю ученику, корректирую его действия, но не вмешиваюсь в процесс поиска решения. Метод способствует творческому развитию юного шахматиста.

Эвристический метод используется для развития познавательной активности. Я предлагаю обучающимся исследование различных позиций для определения новых, неожиданных вариантов. Метод способствует формированию объективности самооценки, критичности мышления.

Шахматы, даря детям радость творчества, общения друг с другом, обогащают их духовный мир, являются средством воспитания и обучения ненавязчивого, интересного, увлекательного. Они учат детей логически мыслить, запоминать, сравнивать, предвидеть результат, планировать свою деятельность, способствуют успешному постижению общеобразовательных школьных дисциплин.

Пользу от шахмат можно разделить на несколько блоков:

1. Ребенок учится принимать самостоятельные решения и отвечать за них. Пусть решения пока самые простые (куда и какой фигурой пойти), а ответственность не так страшна (самоострашное – проигрыш) – но это уже ответственность.

2. Вырабатывается усидчивость – в течение определенного времени ребенок учится концентрировать свое внимание на одном процессе, на игре в шахматы.

3. У ребенка вырабатывается пространственное воображение.

4. У ребенка формируется внутренний план действий
(способности действовать в уме).

5. Шахматы воспитывают характер, именно за счёт своей спортивной составляющей. Поражение или ошибка – это возможность для развития, любая неудача – это возможность для преодоления. Поэтому очень важно выработать правильное отношение к ошибкам. Желание побеждать и быть лучшим заставит ребёнка заниматься.

Шахматы - это не только игра, доставляющая детям радость творчества, но и действенное, эффективное средство их умственного развития.

2. Личностные, метапредметные и предметные результаты курса «Шахматы».

Личностные результаты освоения программы курса:

- формирование установки на безопасный, здоровый образ жизни;
- наличие мотивации к творческому труду, работе на результат;
- бережному отношению к материальным и духовным ценностям;
- развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций;
- развитие этических чувств, доброжелательности и эмоционально-нравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей;
- формирование эстетических потребностей, ценностей и чувств;
- развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе.

Метапредметные результаты освоения программы курса:

Регулятивные универсальные учебные действия:

- освоение способов решения проблем творческого характера в жизненных ситуациях;

- формирование умений ставить цель – создание творческой работы, планировать достижение этой цели, создавать вспомогательные эскизы в процессе работы;
- оценивание получающегося творческого продукта и соотнесение его с изначальным замыслом, выполнение по необходимости коррекции либо продукта, либо замысла,
- соотнесение целей с возможностями
- определение временных рамок
- определение шагов решения задачи
- видение итогового результата
- распределение функций между участниками группы
- планирование последовательности шагов алгоритма для достижения цели;
- поиск ошибок в плане действий и внесение в него изменений.

Познавательные универсальные учебные действия:

- умение задавать вопросы
- умение получать помощь
- умение пользоваться справочной, научно-популярной литературой, сайтами
- умение читать диаграммы, составлять шахматные задачи синтез – составление целого из частей, в том числе самостоятельное достраивание с восполнением недостающих компонентов;
- построение логической цепи рассуждений.

Коммуникативные универсальные учебные действия:

- умение обосновывать свою точку зрения (аргументировать, основываясь на предметном знании)
- способность принять другую точку зрения, отличную от своей;
- способность работать в команде;
- выслушивание собеседника и ведение диалога.

Предметные результаты освоения программы курса:

- Познакомить с шахматными терминами и шахматным кодексом.
- Научить играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами.
- Сформировать умение ставить мат с разных позиций.
- Сформировать умение решать задачи на мат в несколько ходов.
- Сформировать умение записывать шахматную партию.
- Сформировать умение проводить комбинации.
- Развивать восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

3. Содержание курса

Пятый год обучения. (17 часов)

1. Организационный момент. Знакомство.

Организационное занятие. Знакомство с детьми. Постановка задач на год. Правила техники безопасности.

2. Повторение материала изученного за год.

Этика поведения шахматиста во время игры.

3. Разбор дебютов.

Дебют. Принципы развития дебюта. Основные цели дебюта. Главное – быстрое развитие фигур и борьба за центр. Классификация дебютов. Дебют, с которого нередко делается мат. Преждевременный выход ферзем. Тренировочные партии.

4. Три правила дебюта.

Различные системы проведения шахматных турниров.

Особенности шахматной борьбы. Игровые пути шахматной доски. Обозначение поля шахматной доски, о шахматных фигурах; шахматной нотации. Ходы фигур, поле под ударом. Цель игры в шахматы. Шахматные ситуации (шах, мат, пат). Рокировка. Взятие на проходе. Превращение пешки. О правах и обязанностях игрока.

5. Нападение и защита. Размен.

Сравнительная ценность фигур. Размен. Из чего состоит шахматная партия: начало (дебют), середина (миттельшпиль), окончание (эндшпиль). Десять правил для начинающих в дебюте. Записи партии. Различные виды преимущества.

6. «Силовые» методы в шахматах.

Силовые методы борьбы. Оценка позиции. Шахматные разряды и звания. Рейтинг-лист.

7. Активность – важнейший принцип игры шахмат.

Простейшие схемы достижения матовых ситуаций. Мат в один ход и несколько ходов. Двойной, вскрытый шах.

8. Основные цели дебюта.

Обмен. Подставка. Контрудар. Связи фигур. Двойной удар. Сквозное нападение (рентген). Перекрытие. Сочетание приемов нападения. Угроза мата в один ход. Создание угрозы мата. О противодействии угрозы мата. Полезные и опрометчивые шаги.

9. Как разыгрывать дебют.

Тактика. Тактические удары и комбинации. Нападение на фигуру созданием удара. Нападение на фигуру устрашением защищающего удара. Защита фигуры. Вилка.

10. Дебютные ловушки.

11. Расположение пешек и пешечные слабости.

12. Три стадии шахматной партии.

13. Стратегические цели.

Что такое стратегия и стратегический план. Мобилизация сил. Борьба за центр. Центры открытые, закрытые, фиксированные.

14. Быстрое развитие фигур.

15. Направленная борьба за центр.

16. Классификация дебютов.

17. Дебют четырех коней.

18. Шотландская партия.

19. Защита Каро-Канн.

20. Ферзевой гамбит.

Эндшпиль. Курс шахматных окончаний. Пешечные окончания. Правило квадрата. Король и пешка против короля. Оппозиция. Золотое правило оппозиции. Король гуляет по треугольнику. Цунгванг. Ладейные, коневые и слоновые окончания. Правила игры в эндшпиле. Практические занятия. Тренировочные партии.

21. Учебные партии с 1 по 11.

22. Развитие фигур.

Проведение занятий с детьми, у которых возникают трудности с усвоением программы, а также с учащимися, которые способны на изучение материала

быстрее и глубже остальных

23. Владение открытыми линиями.

Линейный мат двумя ладьями. Мат ферзем и ладьей. Детский мат. Тренировочные партии.

24. Слабые и сильные поля.

25. Ослабление позиции короля.

Проведение руководителем объединения сеансов одновременной игры (в том числе и тематических) с последующим разбором партий.

26. Контрольные упражнения.

27. Как не надо и как надо атаковать короля.

28. Атака на слабый пункт f7 f2.

29. Атака на не рокированного короля

Решению задач и этюдов. Ознакомление с шахматными задачами и этюдами, их решение, определение победителей.

30. Не рокируй под атаку.

31. Атака при односторонних рокировках.

32. Расположение пешек после рокировки.

33. Фигурная атака.

Итоговое занятие. Подведение итогов. Обзор выполнения поставленных задач. Сеансы одновременной игры.

34. Атака по слабым полям.

Закончив пятый год обучения учащийся **должен знать:**

- правила игры в шахматы;
- права и обязанности игрока;
- иметь представление о истории и происхождении шахмат;
- основные понятия о тактике и стратегии.

Должен уметь:

- применять указанные знания на практике;
- концентрировать внимание, ценить время;
- играть в шахматы с удовольствием.

Шестой год обучения. (17 часов)

1. Повторение пройденного материала изученного за год.

2. Игровая практика (нач. игры)

3. Три правила дебюта.

4. Основные цели дебюта.

Дебют. План в дебюте. Дебютные принципы. Гамбиты. Выбор дебютного репертуара. Основные виды дебютов. Разыгрывание фигур.

5. Слабые и сильные поля.

6. «Силовые» методы в шахматах.

7. Ослабление позиции короля.

8. Нападение и защита. Размен.

9. Жертва, угроза.

10.Форсированный вариант.

11.Оценка позиции.

12.Быстрое развитие фигур.

13.Развитие фигур-основ новый принцип в дебюте.

14.Пешечные слабости.

Расположение пешек. Пешки изолированные, сдвоенные, отсталые и висячие. Карлсбаденская структура. Пешечный перевес. Взаимодействие сил. Пять типов взаимодействия фигур.

15.Развитие фигур и борьба за центр в дебюте.

16.Классификация дебютов.

17.Ферзевой гамбит.

18.Преимущество в развитии.

Пять факторов, определяющих ценность фигур. Борьба за пешки и поля. Как активизировать собственные фигуры. Практическое управление по основам стратегии.

19.Владение открытыми линиями.

20.Ослабление позиции короля.

21.Преимущество в пространстве.

22.Двойной удар.

23.Открытое нападение.

24.Связка.

25.Завлечение.

26.Отвлечение.

27.Уничтожение защиты.

28.Освобождение пространства(поля или линии)

29.Блокирование поля(или нескольких полей)

30.Перегрузка фигур.

31.Разрушение пешечного прикрытия.

Закончив шестой год обучения учащийся **должен знать:**

- историю мировых и русских (советских) шахмат, имена чемпионов мира;
- правила разыгрывания основных дебютов и окончаний;
- основы тактики и стратегии шахмат;
- порядок проведения и организацию шахматных соревнований (турниров)
- правила этикета при игре в шахматы и их выполнение.

Должен уметь:

- уверенно применять тактические приемы и сочетать их в своей игре;
- строить и реализовывать свои стратегические планы;
- осознавать свои ошибки и видеть ошибки соперников

Седьмой год обучения.(17 часов)

1. Повторение пройденного материала изученного за год.

2. Игровая практика (начало игры).

3. Сравнительная ценность шахматных фигур.

4. Основные цели дебюта.

5. Классификация дебютов.

Шахматная литература. Методика работы с шахматной литературой. Навыки самодисциплины и способы самосовершенствования. Шахматная нотация, запись партии. Словарь шахматной композиции

6. Развитие фигур и борьба за центр.

7. Активность важнейший принцип игры шахмат.

8. Как разыгрывать дебют. Основные цели.

9. Расположение пешек.

10. Пешечные слабости.

11. Классификация дебютов.

12. Развитие фигур. .

О шахматных планах. Как создается план игры. Оценка позиции.

Тактические удары и комбинации. Завлечение и отвлечение.

13. Борьба за центр в дебютах.

14. Защита двух коней.

15. Шотландская партия.

16. Ирландская партия.

17. Французская защита.

18. Защита Каро-Канн. Сицилианская защита.

19. Ферзевый гамбит.

20. Защита Немцовича.

21. Дебют четырех коней.

Перегрузка фигур. Промежуточный ход. Захват пункта. Атака на короля.

Слабый пункт при рокировках. Контратака. Практические занятия. Разбор специально подобранных позиций. Анализ партий лучших шахматистов.

22. Защита двух коней.

23. Разбор учебных партий.

24. Материальное преимущество.

Сеансы одновременной игры. Проведение руководителем объединения

сеансов одновременной игры (в том числе и тематических) с последующим разбором партий.

25. Позиционное преимущество.

26. Преимущество в пространстве.

27. Владение открытыми линиями.

28. Слабые и сильные поля.

29. Ослабление позиции короля.

30. Как малыми силами удержать превосходство силы противника.

31. Чья пешка первая проходит в ферзи.

32. Пешечный прорыв.

33. Переход в выигранные пешечные окончания. Найденный путь.

Закончив седьмой год обучения учащийся **должен знать:**

- историю мировых и русских (советских) шахмат, имена чемпионов мира;
- правила разыгрывания основных дебютов и окончаний;
- основы тактики и стратегии шахмат;
- порядок проведения и организацию шахматных соревнований (турниров)
- правила этикета при игре в шахматы и их выполнение.

Должен уметь:

- уверенно применять тактические приемы и сочетать их в своей игре;
- строить и реализовывать свои стратегические планы;
- знать и уметь пользоваться позиционными преимуществами.

Восьмой год обучения. (17 часов)

1. Организационный момент. Знакомство.

Организационное занятие. Знакомство с детьми. Постановка задач на год.
Правила техники безопасности.

2. Повторение материала изученного за год.

Этика поведения шахматиста во время игры.

3. Оценка позиции.

4. Реализация преимущества.

5. Построение стратегических планов.

6. Реализация преимущества в окончании.

7. Особенности фигур.

8. Плохие слоны и слабость поля.

9. Слабые и сильные поля.

10. Куре шахматных окончаний.

11. Правило квадрата.

Разбор и проигрывание с партнером специально подобранных позиций, решение задач.

12. Когда королю мешает собственная пешка.

13. Король и пешка против короля.

14. Оппозиция, как оттолкнуть «плечом» короля противника.

15. «золотое» правило оппозиции.

16. Запасные ходы для овладения оппозицией.

17. Лишняя пешка-никогда не лишняя.

Активный пароль. Атака в эндшпиле. Фигура против пешки. Борьба фигур.
Позиционная ничья. Практические занятия.

18. Активный король – как лишняя фигура.

19. Отдаленная проходная пешка.

20. Как малыми силами удержать превосходящие силы противника.

21. Фигуры против пешки. Ферзь, ладья, слон, конь.

22. Ладейные окончания.

23. Коневые окончания.

24. Слоновые окончания.

Обозначение места фигуры на доске. Масса упражнений для тренировки. Запись позиции.

- 25.Слон против коня.**
- 26.Преимущество двух слонов в эндшпиле.**
- 27.Ферзевые окончания.**
- 28.Борьба фигур без пешек.**
- 29.Лишнее качество при пешках.**
- 30.20 правил игры в эндшпиле.**
- 31.Тактические удары и комбинации.**
- 32.Атака на короля.**
- 33.Атака при разносторонних рокировках.**
- 34.Контратака в центре.**

Закончив восьмой год обучения учащийся **должен знать:**

- историю мировых и русских (советских) шахмат, имена чемпионов мира;
- правила разыгрывания основных дебютов и окончаний;
- основы тактики и стратегии шахмат;
- порядок проведения и организацию шахматных соревнований (турниров)
- правила этикета при игре в шахматы и их выполнение.

Должен уметь:

- уверенно применять тактические приемы и сочетать их в своей игре;
- строить и реализовывать свои стратегические планы;
- ставить слоновые маты.

4. Календарно-тематическое планирование 5 класс.

№ п /п	Дата	Темы занятий	к/час	Вид деятельности
1		Организационный момент. Знакомство. Повторение материала изученного за год. Этика поведения шахматиста во время игры.	1	Беседа. Презентация.
2		Разбор дебютов. Три правила дебюта.	1	Практика
3		Нападение и защита. Размен.«Силовые» методы в шахматах.	1	Дид. игра «Вертикаль» и «Горизонталь» Теория. Презентация
4		Активность – важнейший принцип игры шахмат.Основные цели дебюта.	1	Практикум и теория
5		Как разыгрывать дебют.Дебютные ловушки.	1	Ролевая игра. Практикум
6		Расположение пешек и пешечные слабости.Три стадии шахматной партии.	1	Практикум и теория
7		Стратегические цели.Быстрое развитие фигур.	1	Практикум, беседа
8		Направленная борьба за центр.Классификация дебютов.	1	Теория и практика
9		Дебют четырёх коней.Шотланская партия.	1	Теория и практика
10		Защита Каро-Канн.Ферзевой гамбит.	1	Ролевая игра. Работа с компьютером
11		Практические занятия. Тренировочные партии. Учебные партии с 1 по 11.	1	Теория и практика.Игра
12		Развитие фигур.Владение открытыми линиями.	1	Игра
13		Слабые и сильные поля. Ослабление позиции короля.	1	Практикум
14		Контрольные упражнения.Как не надо и как надо атаковать короля.	1	Игра
15		Атака на слабый пункт f7 f2.Атака на не рокированного короля	1	Теория.Игровые комбинации
16		Не рокируй под атаку.Атака при односторонних рокировках.	1	Игра
17		Расположение пешек после рокировки.Фигурная атака. Атака по слабым полям.	1	Игра

Календарно-тематическое планирование 6 класс.

№ п/п	Дата	Темы занятий	к/час	Вид деятельности
1		Повторение пройденного материала изученного за год.Игровая практика (нач. игры)	0.5	Беседа. Презентация.
2		Три правила дебюта.Основные цели дебюта	0.5	Практика
3		Слабые и сильные поля.«Силовые» методы в шахматах.	0.5	Игра Теория. Презентация
4		Ослабление позиции короля.Нападение и защита. Размен	0.5	Практикум и теория
5		Жертва, угроза.Форсированный вариант.	0.5	Ролевая игра. Практикум
6		Оценка позиции.Быстрое развитие фигур.	0.5	Практикум и теория
7		Развитие фигур-основ новый принцип в дебюте.Пешечные слабости	0.5	Практикум, беседа
8		Развитие фигур и борьба за центр в дебюте.Классификация дебютов.	0.5	Теория и практика
9		Ферзевой гамбит.Преимущество в развитии.	0.5	Теория и практика
10		Владение открытыми линиями. Ослабление позиции короля.	0.5	Ролевая игра Работа с компьютером
11		Преимущество в пространстве. Двойной удар.	0.5	Теория и практика Игра
12		Открытое нападение.Связка.	0.5	Игра
13		Завлечение.Отвлечение.	0.5	Практикум
14		Уничтожение защиты.Освобождение пространства(поля или линии)	0.5	Игра
15		Блокирование поля(или нескольких полей).Перезагрузка фигур.	0.5	Теория
16		Разрушение пешечного прикрытия.Практическое управление по основам стратегии.	0.5	Игра

17		Шахматная партия.Повторение	0.5	Игра
----	--	-----------------------------	-----	------

Календарно-тематическое планирование 7 класс.

№ п /п	Дата	Темы занятий	к/час	Вид деятельности
1		Повторение пройденного материала изученного за год. Игровая практика (начало игры).	0.5	Беседа. Презентация.
2		Сравнительная ценность шахматных фигур.Основные цели дебюта.	0.5	Практика
3		Классификация дебютов.Развитие фигур и борьба за центр.	0.5	Игра. Теория. Презентация
4		Активность важнейший принцип игры шахмат.Как разыгрывать дебют. Основные цели.	0.5	Практикум и теория
5		Расположение пешек.Пешечные слабости.	0.5	Ролевая игра Практикум
6		Классификация дебютов.Развитие фигур	0.5	Практикум и теория
7		Борьба за центр в дебютах.Защита двух коней.	0.5	Практикум, беседа
8		Шотландская партия.Ирландская партия.	0.5	Теория и практика
9		Французкая защита.Защита Каро-Канн.	0.5	Теория и практика
10		Сицилианская защита.Ферзевый гамбит.	0.5	Ролевая игра
11		Защита Немцовича.Дебют четырех коней.	0.5	Теория и практика Игра
12		Защита двух коней.Разбор учебных партий.	0.5	Игра
13		Материальное преимущество.Позиционное преимущество	0.5	Практикум и теория
14		Преимущество в пространстве.Владение открытыми линиями.	0.5	Игра

15		Слабые и сильные поля. Ослабление позиции короля.	0.5	Теория
16		Как малыми силами удержать превосходство силы противника. Чья пешка первая проходит в ферзи.	0.5	Игра
17		Пешечный прорыв. Переход в выигрышные пешечные окончания. Найденный путь. Игровая практика	0.5	Игра

Календарно-тематическое планирование 8 класс.

№ п /п	Дата	Темы занятий	к/час	Вид деятельности
1		Организационный момент. Знакомство. Повторение материала изученного за год.	0.5	Беседа. Презентация.
2		Оценка позиции. Реализация преимущества.	0.5	Практика
3		Построение стратегических планов. Реализация преимущества в окончании.	0.5	Игра
4		Особенности фигур. Плохие слоны и слабость поля.	0.5	Практикум
5		Слабые и сильные поля. Куре шахматных окончаний.	0.5	Ролевая игра
6		Правило квадрата. Когда королю мешает собственная пешка.	0.5	Практикум
7		Король и пешка против короля. Опозиция, как оттолкнуть «плечом» короля противника.	0.5	Практикум
8		«Золотое» правило опозиции. Запасные ходы для овладения опозицией.	0.5	Теория и практика
9		Лишняя пешка-никогда не лишняя. Активный король – как лишняя фигура.	0.5	Теория и практика

10		Отдаленная проходная пешка. Как малыми силами удержать превосходящие силы противника.	0.5	Ролевая игра
11		Фигуры против пешки. Ферзь, ладья, слон, конь. Ладейные окончания.	0.5	Теория и практика
12		Слоновые окончания. Коневые окончания.	0.5	Игра
13		Слон против коня. Преимущество двух слонов в эндшпиле	0.5	Практикум
14		Ферзевые окончания. Борьба фигур без пешек.	0.5	Игра
15		Лишнее качество при пешках. 20 правил игры в эндшпиле.	0.5	Теория
16		Тактические удары и комбинации. Атака на короля.	0.5	Игра
17		Атака при разносторонних рокировках. Контратака в центре. Игровая практика	0.5	Игра

Литература.

1. Авербах Ю., Бейлин М. Путешествие в Шахматное королевство. – М.: ФиС, 1972.
2. Бронштейн Д. Самоучитель шахматной игры. – М.: ФиС, 1980, 1982
3. Костьева А. Шахматный кружок в школе и пионерском лагере. – М.: ФиС, 1980.
4. Панов В. Шахматы для начинающих. – М.: ФиС, 1955.
5. Шахматы детям. – СПб.: Респекс, 1994.
6. Таль М.Н., Дамский Я.В. Атака. – М., 1997
7. Туров Б.И. Жемчужины шахматного творчества – М., 1981
8. Спутник шахматиста: Справочник/В.П.Елесин,
9. Б.М.Волков, А.И.Крюков. – М.: Воениздат, 1992
10. Гик Е.Я. Компьютерные шахматы: Сборник. – М.: Агентство «ФАИР», 1997
11. Гродзенский С.Я. Шахматы в жизни ученых. – М.: Наука, 1983
12. Линдер И.М., Шахматы на Руси. – М.: Наука, 1975